Cahier des Charges - Projet OVPR

# 1. Introduction

Le projet OVPR (Objet Volé, Perdu ou Retrouvé) a pour objectif de fournir une plateforme innovante permettant aux utilisateurs de déclarer des objets volés, perdus ou retrouvés, et de faciliter leur récupération. Il vise à répondre à un besoin universel tout en intégrant un modèle économique durable.

# 2. Objectifs Techniques

- Développer une application mobile multiplateforme (Android et iOS).  
- Concevoir une plateforme web complémentaire à l’application mobile.  
- Intégrer des fonctionnalités clés telles que les annonces, les paiements sécurisés et les notifications.  
- Assurer une sécurité optimale des données utilisateurs.  
- Permettre une gestion efficace des annonces et utilisateurs par des administrateurs.

# 3. Fonctionnalités Détaillées

## 3.1 Interface Utilisateur

- Formulaire de déclaration d’objets volés, perdus ou retrouvés.  
- Catégorisation des objets (électronique, vélos, motos, etc.).  
- Notifications automatiques en cas de correspondance.  
- Paiements sécurisés pour débloquer les contacts des retrouveurs.  
- Affichage multidevise en fonction de la localisation.

## 3.2 Interface Administrateur

- Gestion des annonces (validation, suppression, édition).  
- Accès administrateur à plusieurs niveaux.  
- Consultation des paiements et des statistiques.  
- Outils de modération pour garantir la qualité des annonces.

## 3.3 Paiements et Monétisation

- Intégration de passerelles de paiement (Mobile Money, PayPal, cartes bancaires).  
- Revenu partagé avec les retrouveurs (20-30 % par transaction).  
- Abonnements premium pour des fonctionnalités avancées (recherches priorisées, alertes spéciales).

# 4. Exigences Techniques

- \*\*Technologies recommandées\*\* :  
 - Mobile : Flutter pour le développement multiplateforme.  
 - Web : React.js pour une interface dynamique et intuitive.  
 - Backend : Node.js ou Django.  
 - Base de données : Firebase ou PostgreSQL.  
- \*\*Hébergement\*\* : Google Cloud ou AWS pour assurer une disponibilité mondiale.  
- \*\*Sécurité\*\* : Cryptage SSL, sauvegardes régulières, conformité RGPD.

# 5. Étapes du Projet

- \*\*Étape 1 : Analyse et planification\*\* : Rédaction des spécifications et conception des maquettes.  
- \*\*Étape 2 : Développement mobile\*\* : Création de l’application Android et iOS.  
- \*\*Étape 3 : Développement web\*\* : Conception de la plateforme web (optionnel simultané).  
- \*\*Étape 4 : Tests et corrections\*\* : Vérification de la compatibilité, de la sécurité et des performances.  
- \*\*Étape 5 : Déploiement\*\* : Mise en ligne sur les stores (Google Play, App Store) et web.

# 6. Budget Estimatif et Délais

Le budget dépendra des ressources utilisées, notamment les développeurs, l’hébergement et les outils de paiement. Voici une estimation :  
- Développement mobile : 6 à 9 mois.  
- Développement web : 3 à 6 mois.  
- Tests et corrections : 1 à 2 mois.  
Un budget global de 10 000 $ à 30 000 $ est conseillé pour une version complète.